**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamenten las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | WEBNOVA |
| Área (s) de desempeño(s) | Análisis y Evaluación de soluciones informáticas. Desarrollo de una página Web, creación de BD, incorporación de inteligencia de negocios y minería de datos. |
| Competencias | * Desarrollo web * arquitectura de software * Base de datos * Análisis de datos * Pruebas de calidad |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | En la actualidad, tanto las empresas como los individuos enfrentan un desafío significativo a la hora de seleccionar y adquirir equipos de escritorio y laptops que se ajusten a sus necesidades específicas. La creciente demanda de soluciones tecnológicas personalizadas y eficientes ha puesto de manifiesto la necesidad de un servicio integral que no solo facilite la cotización de estos equipos, sino que también ofrezca asesoría experta sobre la compatibilidad y ensamblaje de componentes. En este contexto, proponemos el desarrollo de una página web innovadora, inspirada en el modelo de Solo todo, que servirá como una plataforma integral para la cotización y asesoría de equipos tecnológicos.   * Es un tema interesante y atractivo para una gran variedad de público. * Esta solución busca poder acortar los tiempos de búsqueda de información para la cotización de equipo y/o componentes que necesitan las empresas o personas, garantizando la elección de los productos más convenientes y adecuados económicamente. * Afecta principalmente al público casero sin conocimientos sobre componentes y armado de computadoras. * Es un proyecto el cual nos exigirá aplicar conocimientos de programación web, integración de plataformas, correcta planificación y ejecución de documentación, y manejo de otros conocimientos adquiridos previamente etc.…. |
| 2. Objetivos | El objetivo principal del proyecto es poder finalizarlo en su totalidad, por lo cual se tiene en mente definir hitos y/o etapas de proceso para este mismo, de esta manera presentar una cronología de trabajo ordenada y estructurada.  Considerando que el tiempo y fechas de entrega ya están definidos previamente, es de suma importancia poder realizar y finalizar todas las tareas dentro los plazos definidos (Estos se ejemplificaba con más detalle en documento del EDT y cronograma)  Los objetivos específicos se distribuyen en diferentes etapas de entregables y desarrollo.   * Planificación del proyecto.  1. Definición del proyecto. 2. Acta de constitución. 3. Mockups. 4. AS-IS. 5. EDT/Cronograma. 6. Casos de uso.  * Desarrollo.  1. Parte de Diseño. 2. Parte de programación. 3. Diagrama TO-BE 4. Incorporación de base de datos. 5. Integración de API.  * Post desarrollo.  1. Implementación de marcha blanca. 2. Análisis de rendimiento y logro. 3. reflexiones y aprendizajes |
| 3. Metodología | Para poder llevar a cabo este proyecto utilizaremos una metodología tradicional también conocida como cascada, la cual consiste en un enfoque de gestión de proyectos que sigue un flujo secuencial y lineal. Imagina un proyecto como una cascada donde cada fase fluye hacia la siguiente sin retroceder. Una vez que se completa una etapa, se pasa a la siguiente. Las características principales de esta metodología son su planificación detallada la cual conlleva definir y detallar desde el comienzo del proyecto una buena planificación, se conoce por su proceso secuencial ya que cada fase debe estar terminada antes de comenzar la siguiente y como desventaja encontramos su rigidez a los cambios, si llegase a suceder los costos serán elevados.  Como primera etapa abordaremos la recopilación de información y el desarrollo de la documentación necesaria para comprender las necesidades y requerimientos del cliente con respecto al proyecto.  Luego pasaremos a la parte de diseño y arquitectura del proyecto en la cual se define la estructura general del sistema, se desarrollará la página web, se dará comienzo al diseño y estructura de la base de datos, además de la integración de api 's, inteligencias de negocios y minería de datos. Por otro lado, una vez avanzado el sistema comenzaremos con los ajustes de diseño según los requerimientos del cliente, se dará comienzo a los testeos para corroborar el correcto funcionamiento de cada módulo, además de las pruebas de integración, sistema y aceptación para poder asegurar un sistema de calidad.  Como última fase tendríamos el despliegue del sistema en un entorno de producción en el cual se afinarán los últimos detalles dando mantenimiento a requisitos futuros, además de la entrega final de manuales de usuario e informe final.  Debido a que solo somos 2 integrantes dividiremos las tareas en partes iguales, pero también acomodándonos a las habilidades de cada uno iremos cambiando en los roles que tendremos durante el desarrollo del proyecto, acá se definirán los roles que tendremos:   * Jefe de proyecto: Lidera el equipo, coordina las actividades, gestiona el tiempo y los recursos. * Analista de negocio: Entender las necesidades del cliente, documentar los requisitos y actuar como enlace entre el equipo técnico y los usuarios finales. * Arquitecto de software: Diseñar la estructura general del sistema y tomar decisiones tecnológicas importantes. * Diseñador de interfaz: Crear interfaces de usuario intuitivas y atractivas. * Desarrolladores: Escribir el código del software. * Tester: Asegurar la calidad del software a través de pruebas exhaustivas. * Ingeniero de bases de datos: Diseñar y administrar la base de datos. * Equipo de implementación: Desplegar el software en el entorno de producción. * Equipo de mantenimiento: Proporcionar soporte al cliente y realizar actualizaciones. |
| 4. Desarrollo | Etapa 1: Documentación, análisis y diseño.  **Descripción actividades/ tareas:** Se realizará toda la documentación, toma de requerimientos, casos de uso y creación de diseño.  **Recursos:** Microsoft 365., StarUml, Bizagi, entre otros gestores de documentos y gráficos  **Duración:** 1 mes aproximadamente para término de esta etapa del proyecto.  **Responsable de la actividad:** Cristóbal Prado - Cristhoper Leal  **Dificultades:** Falta de entendimiento ante posibles documentos, tiempos acotados para afinar detalles.  **Facilitadores:** Material complementario tomado desde las asignaturas cursadas a lo largo de la carrera como por ejemplo integración de plataformas o también ingeniería de software.  **Ajustes Realizados:** Se arregló la ortografía de la documentación, se ajustó un nuevo presupuesto para el desarrollo del proyecto, además del cambio del gestor de base de datos ya que PostgreSQL no lo manejamos muy bien y escogimos MySQL para no tener retrasos en la entrega.  Etapa 2.1: Arquitectura de software y desarrollo del sistema.  **Descripción actividades/ tareas:** Desarrollo de la arquitectura del sistema, cálculo de los riesgos futuros, contingencia de estos, planificación del plan de pruebas y el comienzo del desarrollo de la página web y creación de la base de datos.  **Recursos:** Visual estudios, Base de datos, Microsoft 365., StarUml, Bizagi.  **Duración:**  1 mes aproximadamente para término de esta etapa del proyecto.  **Responsable de la actividad:** Cristóbal Prado - Cristhoper Leal  **Dificultades:** Falta de competencias necesarias.  **Facilitadores:**  **Ajustes Realizados:**  Etapa 2.2: Desarrollo y programación  **Descripción actividades/ tareas:** Se desarrollará el sistema en base a lo dictado en la etapa anterior  **Recursos:**  **Duración:**  1 mes aproximadamente para término de esta etapa del proyecto.  **Responsable de la actividad:** Cristóbal prado - christopher leal  **Dificultades:** Desconocimiento del uso y análisis  **Facilitadores:**  **Ajustes Realizados:**  Etapa 3: Prueba, testeos informes final, aprendizajes realizados y cierre  **Descripción actividades/ tareas:** Se pondrá a prueba el sistema desarrollado para ver si cumple con los requisitos solicitados, se realizará un informe final con los detalles de cierre del proyecto  **Recursos:**  **Duración:**  1 mes aproximadamente para término de la etapa final del proyecto  **Responsable de la actividad:** Cristóbal prado - Cristhoper Leal  **Dificultades:** Falta de documentación importante  **Facilitadores:**  **Ajustes Realizados:** |
| 5. Evidencias | ***Fase 1: Documentación.***   * Documento APT * Pautas de reflexión * Acta de constitución * Planilla de requerimientos * Carta Gantt * Diagrama AS-IS * ERS * Casos de usos   **Justificación:** Seguimiento de avance y medición de progresos.  ***Fase 2.1: Arquitectura***   * Documento arquitectura * Diagrama TO-BE * Documentos desarrollo * Pauta y diario reflexión   **Justificación:** Desarrollo para verificar requerimientos y alcances del proyecto  ***Fase 2.2: Desarrollo del sistema.***   * Desarrollo página web * creación script base de datos * Consultas de base de datos * Programación de base de datos * Integración de APIs * Inteligencia de negocios * Minería de datos * Informe final fase 2   **Justificación:** Creación y desarrollo del sistema web para revisar avances del progreso.  ***Fase 3: Implementación de pruebas y cierre del proyecto.***   * Plan de pruebas * Matriz de control de cambios * Verificación de alcances * Migración del sistema a producción * Manuales de usuario * Presentación de la fase 3 del proyecto * Informe Final   **Justificación:** Verificación de los límites del proyecto y afinación de los detalles finales. |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | Este proyecto nos motiva a mejorar lo ya aprendido durante la carrera como es el desarrollo de páginas web donde uno de los aspectos que queremos mejorar como profesionales es un adecuado desarrollo de backend y frontend, también poder aplicar APIs de manera que se puedan incorporar distintas funcionalidades en nuestro proyecto como por ejemplo conexiones con sistema de pagos, capturar y actualizar de manera instantánea la información que se presentará el proyecto. Ya que al poder aplicar estos servicios se crea una amplia capacidad de la página y mejora notablemente la experiencia de los usuarios.   * Dentro de los intereses que tenemos como profesionales está aprender más sobre el desarrollo web, aprender sobre la AI y cómo implementarla para el desarrollo de nuestros conocimientos ya que puede optimizar la creación del código, nos ayuda a realizar tareas repetitivas, además que se puede ocupar para analizar análisis predictivo para aumentar capacidades o ventas... * Una vez terminado este proyecto nos servirá para poder mostrar las capacidades y competencias que tenemos como profesionales para destacar en nuestra práctica y futuro trabajo como desarrolladores web. |